

卻只申報 2000cc 車款，明顯有所差距。

提案人：台灣團結聯盟立法院黨團 賴振昌 葉津鈴 周倪安

主席：本案作如下決定：「函請行政院研處。」請問院會，有無異議？（無）無異議，通過。

進行第九案，請提案人賴委員振昌說明提案旨趣。（不在場）賴委員不在場，本案暫不予處理。

進行第十案，請提案人王委員育敏說明提案旨趣。

王委員育敏：（14 時 5 分）主席、各位同仁。本席與陳委員鎮湘、費委員鴻泰等 15 人，有鑑於「教育部 104 年中小學學生網路使用情形」調查結果顯示，高中職學生在線上遊戲、智慧型手機的成癮風險愈來愈高，其中 18% 屬於手機成癮的高風險族群。現今韓國相當重視學生網路成癮問題，規定全國國高中生需進行網路成癮篩檢，以期及早發現網路成癮問題及早治療。爰建請教育部參照韓國作法，於學校輔導系統內儘速建置網路成癮篩檢系統，並結合醫療、警政、司法、社福等資源，以強化網路成癮防治與輔導。是否有當，敬請公決。

第十案：

本院委員王育敏、陳鎮湘、費鴻泰等 15 人，有鑑於「教育部 104 年中小學學生網路使用情形」調查結果顯示，高中職學生在線上遊戲、智慧型手機的成癮風險愈來愈高，其中 18% 屬於手機成癮的高風險族群。現今韓國相當重視學生網路成癮問題，規定全國國高中生需進行網路成癮篩檢，以期及早發現網路成癮問題及早治療。爰建請教育部參照韓國作法，於學校輔導系統內儘速建置網路成癮篩檢系統，並結合醫療、警政、司法、社福等資源，以強化網路成癮防治與輔導。是否有當，請公決案。

說明：

一、「教育部 104 年中小學學生網路使用情形」調查結果顯示，中小學學生使用網路的地點主要在家裡（84.6%）；使用網路的時間假日多於平時，104 年學生每天非課業網路使用時間雖較 103 年的微幅下降，各級學校學生網路成癮高風險盛行率呈現下降趨勢，例如國小從 103 年的 6.5% 下降至 104 年的 3.8%；在線上遊戲與智慧型手機沉迷與成癮盛行率方面：高中職生線上遊戲成癮重風險比率從 103 年的 9.7%，104 年提高為 11.5%，智慧型手機成癮重風險比率，則是從 103 年的 15.4%，104 年提高為 18%；值得重視。

二、韓國智慧型手機成癮問題嚴重，甚至有還沒上幼稚園的小孩出現上癮症狀，韓國政府為解決網路成癮問題，動用國家力量以處理網路成癮問題，除規定全國國高中學校輔導體系設立進行網路成癮篩檢系統，透過量表篩檢導師告知、家長告知，或同儕回報等方式，早期發現網路成癮問題；亦透過成立 140 個網路成癮諮商中心；100 所醫院加入網路成癮戒治處遇計畫；成立網路成癮戒治學校；制訂法律以打擊私人伺服器、外掛程式、遊戲中現金交易；組成網路警察落實執法等方式，以期多管齊下解決網路成癮問題。

三、爰建請教育部參照韓國作法，於學校輔導系統內儘速建置網路成癮篩檢系統，並結合醫